



Hallenturnier – Bestimmungen – Silvesterturnier 2024

1. Gespielt wird nach den Hallenregularien des Hessischen Fußballverbandes für Junioren. Die wichtigsten Regeln stichpunktartig:
 - Fliegendes Auswechseln im Bereich der Torauslinie, links neben dem eigenen Tor (erst raus, dann rein)
 - Abseitsregel ist aufgehoben
 - TW darf den Strafraum nur zu Abwehrzwecken verlassen, sonst indirekter Freistoß.
 - Abschlag, Abwurf des TW nicht über die Mittellinie, sonst indirekter Freistoß an der Mittellinie
 - Rückpassregel nur für die G Jugend aufgehoben
 - Alle Freistöße indirekt, 3m Abstand des Abwehrspielers
 - Tore, mit Ausnahme von Eigentoren, nur aus der gegnerischen Hälfte
 - vom Anstoß kann kein direktes Tor erzielt werden
 - vom Eckstoß kann ein direktes Tor erzielt werden
 - nach Toraus kann der Ball nur durch Abschlag oder Abwurf des TW ins Spiel gebracht werden
 - nach Seitenaus wird der Ball eingerollt
 - nach Deckenberührung erfolgt ein indirekter Freistoß auf Höhe der Deckenberührung bzw. an der Strafraumgrenze, wenn die Deckenberührung innerhalb des Strafraums erfolgte
 - Feldverweise von min. 2 Minuten sind möglich, Ergänzung nach Ablauf der 2 Minuten oder nach Gegentor. Bei roter Karte scheidet der Spieler aus dem Turnier aus

2. Rechtzeitig vor Turnierstart ist im Dfbnet die Aufstellung freizugeben. Im Spielbericht können 11 Spieler gemeldet werden

3. Die jeweils im Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoß und spielt auf der Turnierleitung fernen Seite

4. **Spielmodus:**
 - G - Jugend (8 Mannschaften) spielt Funino Spielfest, jeder gegen jeden.
 - C - und B - Jugend (6 Mannschaften) spielen jeder gegen jeden. Die beiden Mannschaften mit den meisten Punkten spielen im Finale.
 - F - , E - , D - und A - Jugend (8 Mannschaften) spielen Gruppenmodus (4 Mannschaften). Die beiden Erstplatzierten spielen über Kreuz das Halbfinale. Anschließend Spiel um Platz 3 und Finale.

5. Die Spiele werden nach dem Punktesystem durchgeführt. Sind nach Ende der Vorrunde zwei oder mehr Mannschaften punktgleich, entscheidet in der Reihenfolge: die Tordifferenz, der direkte Vergleich, die erzielten Tore gesamt. Als letztes entscheidet das Los.
Beim Spielefest der G - Jugend erfolgt keine Wertung nach dem Punktesystem
6. Im KO – System wird bei Unentschieden die Entscheidung sofort durch 9m Schießen mit drei Spielern herbeigeführt. Die drei Schützen dürfen aus allen 11 gemeldeten Spieler gewählt werden
7. Die G - Jugend spielt Kleinfeld (3 Feldspieler) auf jeweils zwei Funinotore
F - Jugend spiel auf 5er Feld (4 Feldspieler + 1 TW) auf abgehängte Hallentore
E- bis A - Jugend spielen auf 5er Feld (4 Feldspieler + 1 TW) auf Hallentore
8. G - bis E - Jugend spielen im Fairplay Modus ohne Schiedsrichter
D - bis A - Jugend spielen mit Schiedsrichter
Die Turnierleitung entscheidet bei Streitfällen
9. Bei Unfällen, Diebstahl oder sonstigen Schäden wird seitens des Veranstalters keine Haftung übernommen.

Auf faire und spannende Spiele sowie jede Menge Spaß für die Kicker freut sich die TSG Bad König 1863 e.V.

